



УРОК
ЦИФРЫ

УРОК ЦИФРЫ

РАЗРАБОТКА ИГР





Что будет на уроке

- Вспомним краткую историю видеоигр
- Узнаем основные этапы при создании видеоигр
- Познакомимся с профессиями, связанными с разработкой игр
- Обсудим, какие знания и навыки требуются для этого

Урок цифры

Игры – с чего всё начиналось

Как вы думаете,
в каком году
появилась эта
видеоигра?



Урок цифры

Игры – с чего всё начиналось

Это — игра **Galaxian**,
она появилась
в 1979 году!

42 года назад!





Игры – с чего всё начиналось



С древних времён

Настольные игры



1950

Крестики-нолики и шахматы на первых компьютерах



1975

Первая приставка для игры дома





Игры – с чего всё начиналось



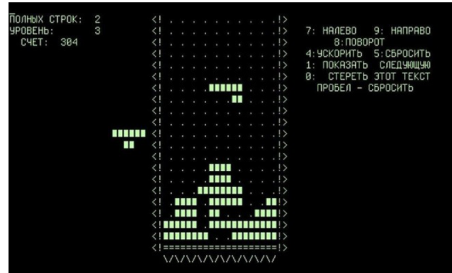
1980

Первый доступный компьютер в Великобритании, на котором можно было играть в игры



1984

Появился Tetris, который придумали в СССР



1990-2000

Doom, Need for Speed, Final Fantasy, Half-Life, GTA, Fallout, Resident Evil и другие





2000 годы

появление мобильных игр



90%
ГЕЙМЕРОВ

сейчас – мобильные геймеры*



*данные Statista



Игры сегодня

3 МЛРД
ИГРОКОВ

по всему миру

80 МЛН
ИГРОКОВ

в России



*данные NewZoo

Профессии для разработки офлайн-игры

Представьте, что мы хотим создать новую большую видеоигру.

Какие роли и профессии в этом будут задействованы?

Посмотрим видео!

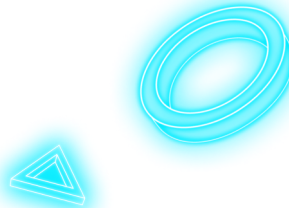


Гейм-дизайнер



Отвечает за разработку правил, механику игры и содержание игрового процесса.

Как вы думаете, что нужно знать и уметь в этой профессии?



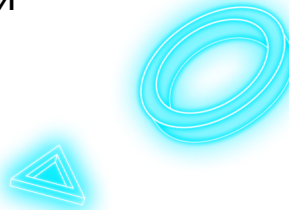


Гейм-дизайнер



Отвечает за разработку правил, механику игры и содержание игрового процесса.

Нужно уметь донести своё видение игры до остальных членов команды и понятно излагать свои мысли. Приветствуются художественный вкус, навыки рисования, 3D-моделирования и программирования, знание математики и физики.



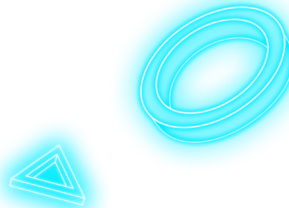


Разработчик (программист)



Пишет код на выбранном игровом движке. Наиболее популярные из них – Unity и Unreal Engine.

Как вы думаете, что нужно знать и уметь в этой профессии?



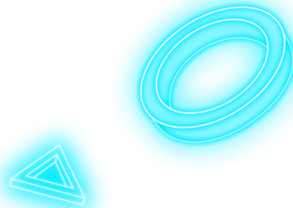


Разработчик (программист)



Пишет код на выбранном игровом движке. Наиболее популярные из них – Unity и Unreal Engine.

А кроме умения программировать?





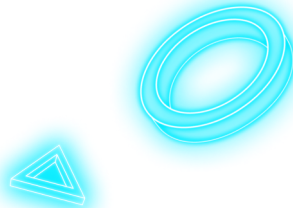
Разработчик (программист)



Пишет код на выбранном игровом движке. Наиболее популярные из них – Unity и Unreal Engine.

В зависимости от платформы **нужно обладать** широким набором навыков: знать разные языки программирования, уметь работать с разными игровыми движками.

Для отдельных жанров требуется хорошее знание математики!

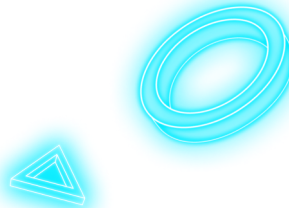




Тестировщик

Тестирует игры и выявляет ошибки и недоработки перед тем, как игра попадёт к пользователю.

Какие способности самые главные для тестировщика?

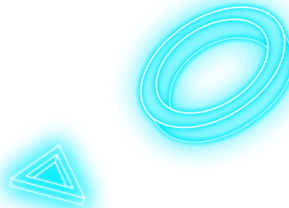




Тестировщик

Тестирует игры и выявляет ошибки и недоработки перед тем, как игра попадёт к пользователю.

Есть заблуждение, что такие специалисты целыми днями играют, но это не так: современным тестировщикам тоже нужны навыки программирования, а **внимательность** и **усидчивость** – обязательные для тестировщика качества.





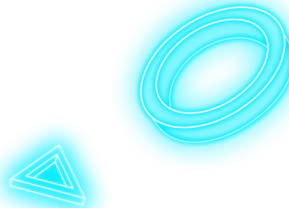
Художник



Занимается отрисовкой **2D- и 3D-графики**

для игр. Всё, что мы видим в играх, нарисовано художниками: персонажи, одежда, средства передвижения, здания, весь мир в целом.

Какие знания пригодятся игровому художнику?



Урок цифры

Как знания этих предметов могут помочь при создании игр?

История

Литература

Биология



Физика

Математика

Информатика

Рисование

Обществознание

Английский язык





Урок Цифры по теме «Разработка игр»

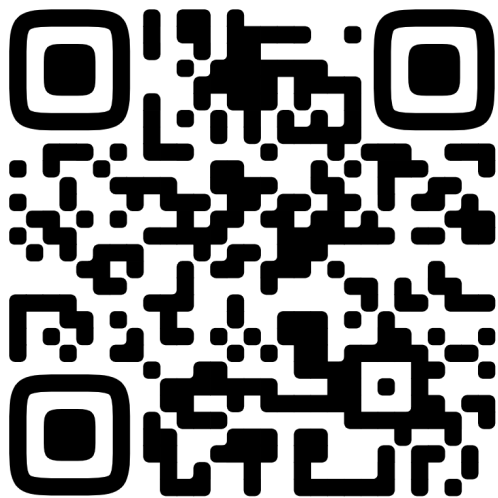


22 ноября – 12 декабря 2021
урокцифры.рф/lessons/gamedev





Олимпиада Учи.ру



Пробный тур: 16–29 ноября

Основной тур: 30 ноября – 13 декабря

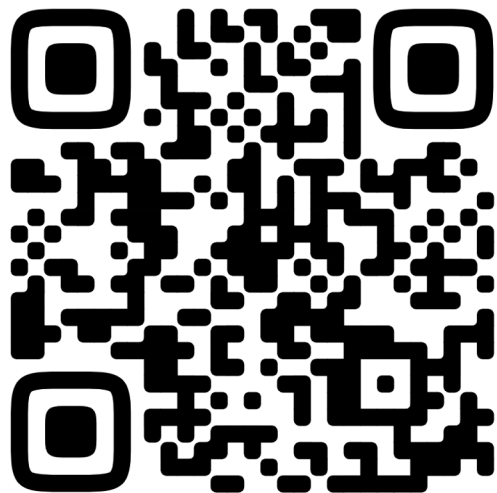
Заключительный этап: 14–20 декабря

prog.uchi.ru





Подарок для всех, кто дошёл до конца!



Напишите слово «Пиксель»
в сообщения группы VK Джуниор

vk.com/vkjunior

В одном из заданий чат-бота вам понадобится
найденное в тренажёре «Урока цифры» кодовое
слово.

